

HISTORY

Es gab eine Zeit, da war die HIGHLANDER nur ein Gedanke. Nicht greifbar und nicht real. Mittlerweile ist daraus eine große Gruppe geworden. Sehr wohl greifbar und sehr real. Ein Zusammenschluß von Menschen die sich derselben Idee verbunden fühlen. Begann doch alles mit gerade mal drei Personen, so besteht das HIGHLANDER Team heute aus fast 40 Menschen.

Und es werden mehr.

Allen Schwierigkeiten und Widerständen zum Trotz wurde aus einer teils verachteten, teils belächelten Gruppe ein Faktor an dem heute niemand mehr vorbeikommt. Die HIGHLANDER wurde als Verein von Idioten beschimpft und als Sekte verdammt. Dabei war diese Gruppe deutschland- wenn nicht sogar europaweit die erste, die Science Fiction als Live Rollenspiel umsetzte. Die erste – und bis heute einzige Gruppe, die bis England, die Schweiz, USA und Japan bekannt wurde.

Zunächst entsprang alles dem Gedanken an Star Trek; Raumschiff Enterprise. Aber schon sehr bald wurden eigene Wege beschriften; eigene Universen geschaffen. Und je größer diese Gruppe wurde, je weiter sich die Idee verbreitete, desto heftiger wurden die Beschimpfungen, der Neid und – die Neugier.

Auf der HIGHLANDER war nie Platz für Engstirnige. Für Menschen, die zu nichts anderem fähig waren als an alten, festgeschriebenen Prinzipien festzuhalten. Aber die Tore standen und stehen denen offen, die bereit sind, neue Erfahrungen zu machen, sich selbst einzubringen und die Gruppe mit ihren Ideen, ihren Wünschen, Gedanken und Hoffnungen zu bereichern. Zu etwas noch Größerem zu machen.

Viele sind dazugekommen und noch heute, nach vielen Jahren dabei. Aber viele sind auch wieder gegangen. Manche in Streit und Zorn, die meisten in Frieden und Ruhe.

Viele haben gefunden wonach sie suchten. Manche andere fanden vielleicht sogar mehr als das. Wenn also jemand glaubt das dies der Platz sei den er gesucht hat... dann melde Dich. Nimm als Gast an einem Meeting teil und lerne die HIGHLANDER kennen.

Denn wenn man all das Drumherum wegläßt; die Uniformen, die Abzeichen, das Schiff und die Abenteuer, dann bleibt das, was die HIGHLANDER so groß gemacht hat.

Freunde.